

---

Formulario de Aprobación Curso de Actualización 2011

Asignatura: Inspección de Software: El proceso de Inspección

---

Profesor de la asignatura <sup>1</sup>: M.Sc Diego Vallespir

Profesor Gr 3 – Facultad de Ingeniería – Universidad de la República

Profesor Responsable Local <sup>1</sup>:

(título, nombre, grado, Instituto)

Otros docentes de la Facultad:

(título, nombre, grado, Instituto)

Docentes fuera de Facultad:

(título, nombre, cargo, Institución, país)

Instituto ó Unidad:

Departamento ó Area: Instituto de Computación

<sup>1</sup> Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

---

Fecha de inicio y finalización: a confirmar

Horario y Salón: a confirmar

Horas Presenciales: 24 hs

(sumar horas directas de clase – teóricas, prácticas y laboratorio – horas de estudio asistido y de evaluación)

Se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza.

Arancel: \$8500

**Público objetivo y Cupos:** Líderes de equipos de desarrollo y/o mantenimiento de software. Integrantes de equipos de desarrollo y/o mantenimiento de software. Gerentes de proyectos de software. Cupo máximo de 40 personas. (si corresponde, se indicará el número de plazas, mínimo y máximo y los criterios de selección. Si no existe indicación particular para el cupo máximo, el criterio general será el orden de inscripción en el Depto. de Posgrado, hasta completar el cupo asignado)

**Objetivos:** La Inspección de software fue creada por Michael E. Fagan en el laboratorio de Kingston de IBM. La intención atrás de la Inspección es usar métodos estadísticos de gestión de la calidad y del proceso de software. Este método ha demostrado:

- Ser uno de los métodos más efectivos en la remoción de defectos que se conoce actualmente
- Tener una relación costo/beneficio mucho mejor que otros métodos de remoción de defectos
- Permitir la gestión estadística de la calidad y del proceso de software

Este curso busca presentar al estudiante la Inspección de software y el proceso de Inspección de software.

---

**Conocimientos previos exigidos:** Ninguno

**Conocimientos previos recomendados:** Conocimiento de desarrollo de software.

---

**Metodología de enseñanza:**

El curso se dictará presencialmente en 24 horas de clases teórico/prácticas.

El estudiante deberá dedicar otras 24 horas de estudio individual, y 24 hs de Estudio asistido, que incluye preparación de trabajos, consulta con el docente por distintas vías, etc. Evaluación: 3hs.

Horas teórico-prácticas: 48



## Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

---

Horas de Estudio Asistido: 24

Horas de evaluación: 3

**Total horas: 75**

---

**Forma de evaluación: Participación en clase y examen al finalizar el curso.**

---

**Temario:**

1. Historia de la Inspección de software y comparación con otros métodos
2. Los beneficios y costos de la Inspección
3. Visión general de la Inspección
4. El proceso de Inspección: Inicio y documentación
5. El proceso de Inspección: Revisión
6. El proceso de Inspección: Conclusión
7. El proceso de Inspección: Mejora de procesos
8. El rol del líder de la Inspección

---

**Bibliografía:**

- Software Inspection – Tom Gilb, Dorothy Graham– Addison-Wesley - 978-0201631814 – Enero 1994
- Artículos actuales relacionados con cada ítem del temario

(título del libro-nombre del autor-editorial-ISBN-fecha de edición)

---